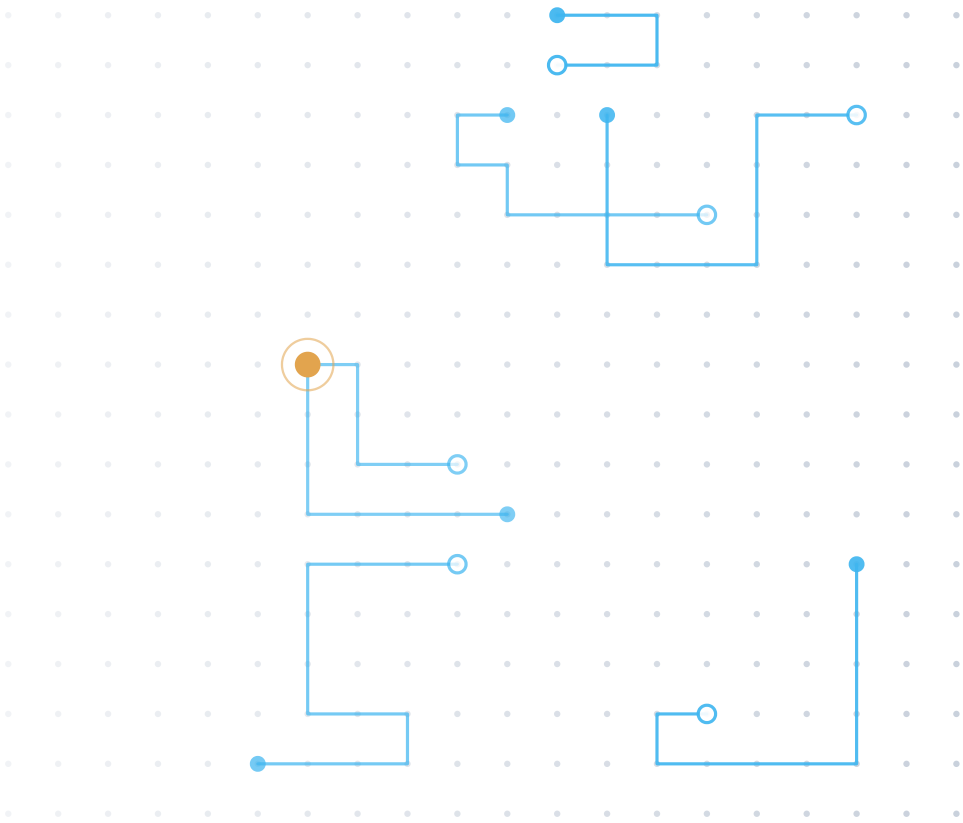


GUÍA PRÁCTICA

Trabajar mientras duermes: agentes de IA en un servidor 24/7

Deja que la noche prepare borradores, copias y pruebas, y despierta con un informe que te dice qué pasó

AUTOR
Mario Chasco · Flowara AI

PARA
dueños de negocio y freelancers técnicos

LECTURA
8 min

EDICIÓN
v2.0 · noviembre 2026

ANTES DE EMPEZAR

Qué vas a sacar de esta guía

01 Distinguir el trabajo que puede correr de noche del que espera a una persona.

02 Lanzar trabajos nocturnos con límites que no tiran el servidor.

03 Encadenar trabajos para que la máquina no se quede parada.

04 Leer por la mañana un informe que dice qué se hizo y qué no.

CONTENIDO

01 Ocho horas de máquina parada cada noche
02 Qué dejar corriendo de noche y qué nunca
03 Solo se programa lo que ya funciona a mano
04 Las reglas de la noche
05 Encadenar trabajos: nada de promesas vacías
06 El informe de la mañana
07 Ejemplo: una agencia de una sola persona
08 Lista de comprobación

Para: dueños de negocio y freelancers técnicos · 8 min de lectura

01

Ocho horas de máquina parada cada noche

Un panadero no empieza de cero a las cinco de la mañana. Deja la masa fermentando por la noche y, cuando llega, la mitad del trabajo ya está hecha. No se queda despierto vigilándola: confía en una receta que funciona. Un servidor encendido las 24 horas puede hacer lo mismo con tu trabajo.
Un *servidor 24/7* es un ordenador alquilado en un centro de datos que nunca se apaga. Un *agente de IA* es un programa que usa un modelo de lenguaje para planificar pasos y ejecutarlos, por ejemplo redactar o lanzar pruebas. Juntos avanzan mientras duermes.

Yo tengo un servidor así. Tiene 16 GB de memoria y lo comparten varias sesiones de trabajo a la vez. De noche avanza con renders de vídeo y trabajos largos por lotes, y por la mañana leo lo que ha pasado. Las reglas de esta guía son las que me han hecho falta, y varias las aprendí por un fallo.

Lo habitual es caer en uno de dos extremos: o la máquina pasa la noche parada, o alguien deja algo lanzado sin reglas y por la mañana encuentra el servidor colgado. En el peor caso, ha salido un correo a un cliente a las tres de la madrugada y nadie sabe por qué.

EN UNA FRASE

Esta guía busca el punto medio: trabajo de noche con reglas, y un informe claro para leer con el café.

02

Qué dejar corriendo de noche y qué nunca

La pregunta no es "¿puede hacerlo la IA?", sino "¿qué pasa si se equivoca y nadie lo ve hasta las nueve?". Si la respuesta es "nada grave, lo reviso por la mañana", es trabajo nocturno. Si la respuesta incluye a un cliente o dinero, o algo que no se puede deshacer, espera a que haya una persona despierta.

Piensa en una peluquería. Preparar de noche los recordatorios de las citas de mañana está bien si quedan como borrador. Enviarlos a las tres de la madrugada, no.

Dos preguntas bastan para colocar cualquier tarea:

FIGURA 1 **Qué puede correr de noche**

ADÓNDE LLEGA → / SI SALE MAL ↓	SE PUEDE DESHACER	NO TIENE VUELTA ATRÁS
SE QUEDA EN LA MÁQUINA	**De noche, sin miedo** — borradores, informes, pruebas y renders	**Solo con alguien despierto** — borrar datos o cambiar permisos
SALE HACIA FUERA	**Espera aprobación** — publicar cambios en la web	**Nunca de noche** — mensajes a clientes y cobros

La regla de fondo cabe en una línea:

> *De noche, la IA prepara; de día, una persona decide.*
>
> REGLA DE TRABAJO DE FLOWARA AI

Todo lo que sale hacia fuera espera a que alguien despierto lo apruebe. Un borrador mal escrito se corrige en un minuto; un mensaje enviado a un cliente ya no se puede recoger.

EN UNA FRASE

De noche se produce y se comprueba; lo que sale hacia fuera o no tiene vuelta atrás espera a la mañana.

03

Solo se programa lo que ya funciona a mano

Un error común es programar para la noche algo que nunca se ha visto funcionar de día. Si falla a mano, de noche fallará igual, pero sin nadie mirando. Piensa en un resumen de los correos del día. Primero lo pides tú cada tarde durante unos días y compruebas que acierta. Solo entonces lo programas. El camino es corto y siempre va en el mismo orden:

FIGURA 2 **De la tarea a mano al trabajo nocturno**

1. **Hacerlo a mano**
   Una persona lo ejecuta y mira cada resultado.
2. **Repetirlo igual**
   Varias veces seguidas, sin retocar nada entre una y otra.
3. **Escribir la receta**
   Un guion con los pasos y lo que debe dejar hecho.
4. **Programarlo**
   Por hora, cada noche a la misma hora, o por evento, al llegar un archivo.
5. **Ponerle un tope**
   Gasto diario máximo por cliente; al llegar, para y avisa.

El tope de gasto importa más de lo que parece. Un agente que entra en bucle de madrugada puede gastar mucho en llamadas al modelo antes de que nadie lo vea. Con un tope diario por cliente, no llega lejos. Se para, y el caso pasa a una persona.

Hay dos reglas más que vienen de la seguridad. Cada agente y cada persona entran al servidor con su propia identidad, nunca con una cuenta compartida: si algo pasa, sabes quién lo hizo y puedes cortar solo ese acceso sin tocar a los demás. Y si el trabajo nocturno toca una web en producción, no cambia nada directamente. Propone el cambio para revisión (una *pull request*) y, cuando una persona lo aprueba, el despliegue es automático.

Por último, cada agente tiene una persona con nombre que responde de él. Si nadie es responsable, nadie lee su informe.

EN UNA FRASE

Si no funciona a mano de día, no se programa para la noche.

04 Las reglas de la noche

Un servidor compartido es como un piso con compañeros. Si de noche pones a la vez la lavadora y el horno, salta el diferencial. Se apaga todo, también lo que estaba haciendo otro. Por eso cada trabajo nocturno sigue cinco reglas:

REGLA	QUÉ CONSIGUE	CÓMO SE PONE
Prioridad baja	Cede el procesador a cualquier otra cosa	`Nice=19`
Techo de CPU y memoria	Si quiere más, espera; no invade	`CPUQuota` y `MemoryMax`
Un trabajo pesado cada vez	Nunca dos renders a la vez	Una cola, uno detrás de otro
Reanudable	Si se corta, sigue desde el último elemento	Estado guardado elemento a elemento
Muere primero	Si falta memoria, cae antes que lo importante	`OOMScoreAdjust=500`

En Linux, casi todo eso cabe en una orden que encierra el trabajo en un espacio con límites. Antes de lanzarlo, mira la memoria libre; si va justa, lote más pequeño:

BASH

```
# Antes de lanzar: ¿cuánta memoria queda libre?
free -h
# Trabajo nocturno: prioridad mínima, con techo y el primero en caer
systemd-run --user --collect \
  -p Nice=19 -p CPUQuota=50% -p MemoryMax=1G \
  -p OOMScoreAdjust=500 ./preparar-borradores.sh
```

Esta regla la aprendí por las malas. En septiembre, un trabajo de datos grande lanzado sin techo dejó mi servidor sin memoria. El sistema empezó a cerrar procesos para salvarse y se llevó por delante el editor. Perdí el trabajo de esa sesión. Desde entonces, todo lo que dura más de unos minutos corre fuera del editor y con estos límites; si el editor se cierra, el trabajo sigue.

EN UNA FRASE

Un trabajo nocturno bien montado no puede tirar el servidor, ni siquiera cuando falla.

05 Encadenar trabajos: nada de promesas vacías

El fallo más caro de la noche no es un error: es el silencio. A mí me pasó. Una sesión de trabajo terminó su respuesta con "ahora empiezo el montaje", no lanzó nada y el servidor estuvo tres horas parado. Parecía que todo iba bien, pero no se estaba haciendo nada. Ningún registro de errores lo habría mostrado, porque técnicamente no había fallado nada. La solución es una cadena con un guardián:

FIGURA 3 **Una cadena con guardián**



El *turno* es cada ciclo en que el agente responde y se detiene. El guardián es una comprobación automática que lee el final de ese turno: si anuncia trabajo ("ahora empiezo", "procedo") y no hay nada lanzado, no le deja terminar. Solo hay dos salidas válidas: lanzarlo en segundo plano o decir con claridad que no está empezado y por qué. En mi servidor funciona así desde aquel día.

> ✦ **REGLA**
>
> Cuando un trabajo largo acaba, el siguiente se lanza en ese mismo turno. Nadie tiene que preguntar "¿cómo va?" para que la cola avance.

EN UNA FRASE

Un servidor nunca se queda parado después de prometer trabajo.

06

El informe de la mañana

Si por la mañana tienes que abrir diez carpetas para saber qué ha pasado, la noche no ha servido. Todo termina en un informe corto, que se lee en dos minutos. Los números van primero y lo pendiente al final. Son cinco apartados:

01 **Contadores.** Cuántos elementos había y cuántos se procesaron, lote a lote.

02 **Terminado** Verde. Lo que está listo para revisar, con enlace directo a cada resultado.

03 **Fallado** Rojo. El paso que falló y si se reintentó.

04 **Saltado** Ámbar. Lo que se dejó a propósito, con el motivo (faltaba memoria o faltaba un dato).

05 **Lo que no hice.** Lo que estaba en el plan y no se tocó. Es el apartado más honesto y el que más se olvida.

Ningún fallo puede ser silencioso. Cada trabajo deja un registro que alguien lee y un contador que debería moverse. Además lleva un *caso testigo*: un ejemplo cuyo resultado conoces de antemano. Si el testigo sale mal, no te fíes del resto.

> ⚠ CUIDADO
>
> "todo correcto" sin números no es un informe. Si no dice cuántos, no sabes si se procesaron doscientos elementos o ninguno.

EN UNA FRASE

Un buen informe cuenta lo que se hizo, lo que falló y lo que no se llegó a hacer.

07

Ejemplo: una agencia de una sola persona

Una autónoma lleva sola una pequeña agencia de marketing para comercios de su ciudad (ejemplo sintético). Antes de cerrar el portátil deja tres trabajos en cola en su servidor:

01 **Borradores de publicaciones** para cuatro clientes, con las notas de la semana y las reglas de cada marca.

02 **Copia de seguridad sincronizada** de las carpetas de proyectos a un almacenamiento externo, comprobando que no falte nada.

03 **Pruebas automáticas** de los formularios de las webs que mantiene.

Cada trabajo corre con prioridad baja y techo de memoria, uno detrás de otro. A las 8:15 lee esto:

> EJEMPLO
>
> Borradores: 16 de 16, listos para revisar. Copia: 2.340 archivos, 0 diferencias. Pruebas: 11 de 12 bien; falla el formulario de la floristería (error de configuración). Saltado: el vídeo del taller, faltaba el guion. No hice: las publicaciones del cliente nuevo, porque aún no tiene reglas de marca.

En veinte minutos aprueba catorce borradores, corrige dos y arregla el formulario antes de que un cliente lo note. Nada ha salido hacia fuera sin su visto bueno. Lo importante no es que todo saliera bien, sino que el informe le dijo enseguida dónde mirar.

FIGURA 4 **La mañana, en tres cifras**

16 de 16	11 de 12	20 min
borradores listos para revisar	pruebas de formularios superadas	de revisión con el café

Fuente: informe de una mañana (ejemplo sintético)

EN UNA FRASE

El trabajo lo hace la noche; las decisiones las toma ella con el café.

08

Lista de comprobación

Antes de dejar el primer trabajo corriendo de noche, repasa esto:

Antes de la primera noche

16 PUNTOS

- [ ] Cada trabajo nocturno prepara o comprueba
  ninguno envía, cobra ni borra
- [ ] Lo que sale hacia fuera espera a una persona despierta
- [ ] Solo se programa lo que ya funciona a mano
- [ ] Hay un tope de gasto diario por cliente
  al llegar, pasa a una persona
- [ ] Cada agente entra con su propia identidad
  nunca una cuenta compartida
- [ ] Los cambios en producción van por revisión
  despliegue automático tras aprobar
- [ ] Prioridad baja y techo de CPU y memoria
- [ ] Solo un trabajo pesado a la vez

- [ ] Se mira la memoria libre antes de lanzar
  si va justa, lote más pequeño
- [ ] Cada trabajo guarda su avance y se reanuda
- [ ] Corre fuera del editor o de la sesión
  sobrevive si se cierran
- [ ] El siguiente trabajo se lanza en el mismo turno
- [ ] Un guardián impide prometer trabajo sin lanzarlo
- [ ] Cada trabajo deja registro, contador y caso testigo
- [ ] El informe incluye lo fallado y lo que no se hizo
- [ ] Cada agente tiene una persona con nombre que responde de él

SIGUIENTE PASO

Diagnóstico gratuito (20 min)

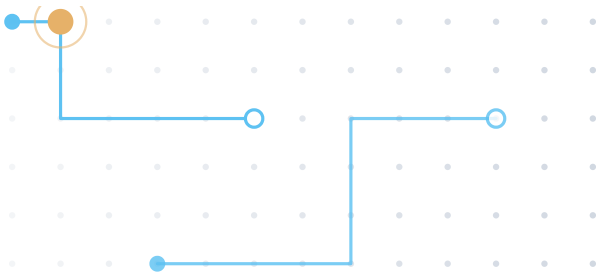
Si quieres ver qué parte de tu negocio se puede automatizar con el riesgo bajo control, reserva un diagnóstico gratuito de 20 minutos.

Reservar diagnóstico ›

flowaraai.com/es/contacto

RECURSOS RELACIONADOS

- Claude Code toolkit en GitHub ↗
- Dejé Claude Code trabajando toda la noche: el informe de la mañana ↗
- Vídeo: cinco automatizaciones para esta semana ↗



Mario Chasco · Flowara AI

Sistemas de IA en producción para negocios pequeños.

flowaraai.com
github.com/mariochasco78557
youtube.com/@mariochasco_AI
linkedin.com/in/mario-adrian-chasco-frauca

Puedes compartir esta guía tal cual, citando flowaraai.com.